

# RK3

## CLAVIER RADIO ROLLING CODE



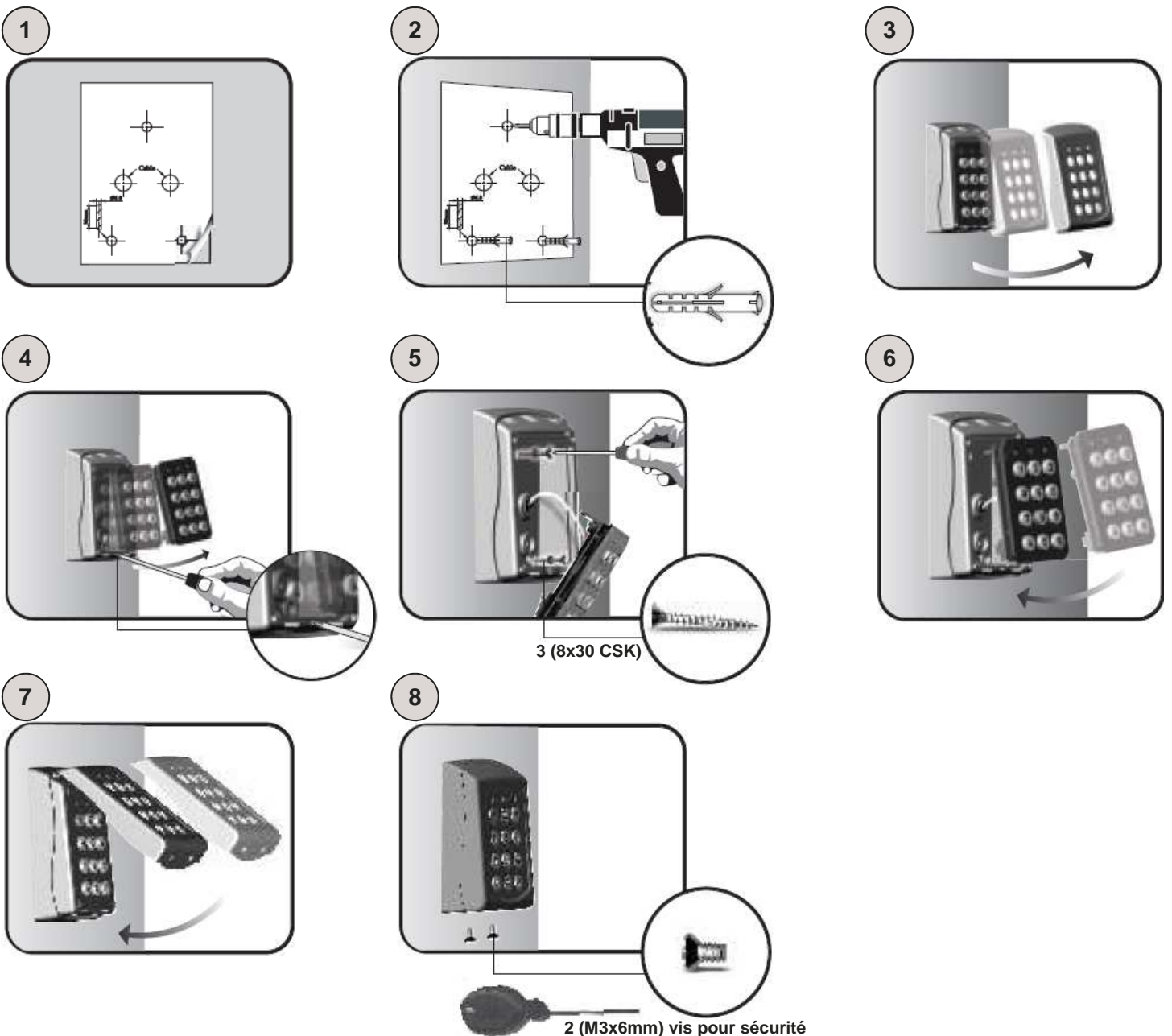
## NOTICE



## 1. Caractéristiques techniques

Référence	RK3
Touche	Polycarbonate rétro illuminé
Canaux	10
Code Master de programmation	1
Codes utilisateurs	99
Réglage temps transmission	de 1 à 10 secondes
Compatibilité	Avec tous les produits Rolling Code Allmatic
Mémoire	EEPROM (maintient la programmation intacte même en cas de coupure de courant)
Portée	120 mt en champs libre
Led verte	Pression touche / signale erreur et confirmation / transmission en cours
Led rouge	Indicateur clavier débloqué
Led ambrée	Entrée dans le menu de configuration
Buzzer	1
Alimentation	input 12/24V AC/DC et/ou Batterie 9V
Consommation maximale	27mA en transmission avec alimentation batterie 9V 120mA en transmission avec alimentation 24Vac
Degré IP	65
Dimensions (mm)	119,5x83,5x40

## 2. Montage

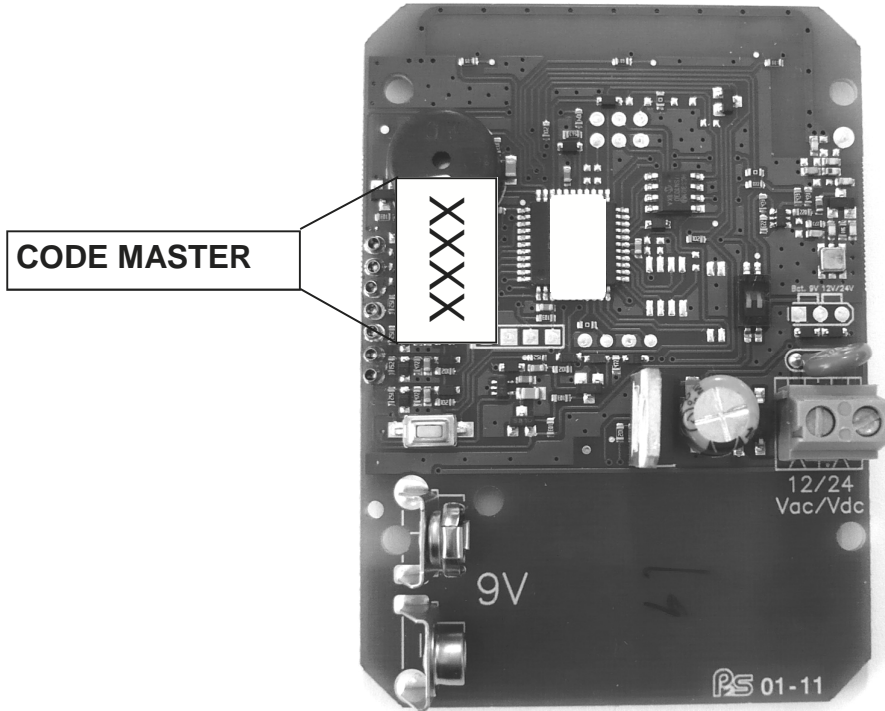


### 3. Code Master

**ATTENTION:** Avant d'effectuer toutes opérations, appliquer dans l'espace ci-dessous l'autocollant présent sur le dos du clavier (comme indiqué dans le dessin) avec reporté le code master mémorisé d'usine.

Coller l'autocollant ou écrire ici le code master

**ATTENTION:** En cas de reset total du dispositif, le code master retourne à être celui indiqué. La perte de ce code rendra le dispositif inutilisable.



### 4 Changer le code master

- 1 Introduire le **code MASTER** (1-8 chiffres). Cf. paragraphe 3
- 2 Valider avec la touche **B** ⇒
  - Bip long + led AMBRÉE Allumée **FIXE** - Validation **OK**
  - Série de bip brefs + clignotement led AMBRÉE - Validation **NON OK**
- 3 Appuyer sur **0** ⇒ Le clavier émet un **Bip long**
- 4 Introduire la position de mémoire du code master **00** ⇒ Le clavier émet un **Bip long**
- 5 Introduire le nouveau code MASTER de 1 à 8 chiffres ⇒ Si le code est égal à 8 chiffres, le clavier émet un **Bip long** pour indiquer la mémorisation du code.
- 6 Appuyer sur **A** (seulement si le code d'accès est inférieur à 8 chiffres) ⇒ Le clavier émet un **Bip long**
- 7 Appuyer sur **B** pour sortir du menu ⇒ Le clavier émet un **Bip long** + led ambrée s'éteint
- 8 Changement du code terminé

**Le code master est utilisé seulement pour la phase de programmation. Il est conseillé en cas de changement du code master de le reporter dans l'espace ci-dessous.**

**NOUVEAU CODE MASTER**

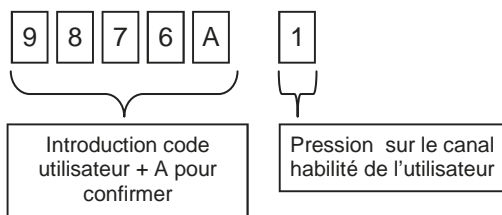
--	--	--	--	--	--	--	--

## 5 Mémoriser un code Utilisateur

- 1 Introduire le **code MASTER** (1-8 chiffres). Cf. paragraphe 3
- 2 Valider avec la touche **B** →
  - Bip long + led AMBRÉE Allumée **FIXE** - Validation **OK**
  - Série de bip brefs + clignotement led AMBRÉE - Validation **NON OK**
- 3 Appuyer sur **0** → Le clavier émet un **Bip long**
- 4 Introduire la position de mémoire de l'utilisateur à mémoriser **01 à 99** → Le clavier émet un **Bip long**
- 5 Introduire le nouveau code de 1 à 8 chiffres pour l'accès de l'utilisateur → Si le code est égal à 8 chiffres, le clavier émet un **Bip long** pour indiquer la mémorisation du code.
- 6 Appuyer sur **A** (seulement si le code d'accès est inférieur à 8 chiffres) → Le clavier émet un **Bip long**
- 7 Appuyer sur **B** pour sortir du menu → Le clavier émet un **Bip long** + led ambrée s'éteint
- 8 Changement du code terminé

Le clavier associe automatiquement le canal de transmission 1 à tous les nouveaux utilisateurs.  
Il est conseillé de compiler le registre des utilisateurs pour faciliter les modifications ou effacements futures

Exemple de séquence d'activation du clavier (le code utilisateur 9876 est casuel) et transmission avec le canal 1



## 6 Attribuer les canaux de transmission

- 1 Introduire le **code MASTER** (1-8 chiffres). Cf. paragraphe 3
- 2 Valider avec la touche **B** →
  - Bip long + led AMBRÉE Allumée **FIXE** - Validation **OK**
  - Série de bip brefs + clignotement led AMBRÉE - Validation **NON OK**
- 3 Appuyer sur **3** → Le clavier émet un **Bip long**
- 4 Introduire la position de mémoire de l'utilisateur **01 à 99** → Le clavier émet un **Bip long**
- 5 Appuyer sur les canaux à attribuer de **1 à 10 (0)** → Le clavier émet un Bip à chaque attribution
- 6 Appuyer sur **A** pour mémoriser → Le clavier émet un **Bip long**
- 7 Appuyer sur **B** pour sortir du menu → Le clavier émet un **Bip long** + led ambrée s'éteint
- 8 Changement du code terminé

Le clavier associe automatiquement le canal de transmission 1 à tous les nouveaux utilisateurs.  
Il est conseillé de compiler le registre des utilisateurs pour faciliter les modifications ou effacements futures

## 7 Régler le temps de la transmission

- 1 Introduire le **code MASTER** (1-8 chiffres). Cf. paragraphe 3
- 2 Valider avec la touche **B** →
  - Bip long + led AMBRÉE Allumée **FIXE** - Validation **OK**
  - Série de bip brefs + clignotement led AMBRÉE - Validation **NON OK**
- 3 Appuyer sur **1** → Le clavier émet un **Bip long**
- 4 Introduire la durée de la transmission e1 **1s a 10s (0)** → Le clavier émet un **Bip long** et mémorise le temps introduit.
- 5 Appuyer sur **B** pour sortir du menu → Le clavier émet un **Bip long** + led ambrée s'éteint
- 6 Réglage terminé

Comme réglage d'usine, la durée de la transmission est réglée à 2 secondes.

**Le temps de transmission réglé est valable pour TOUS les utilisateurs et pour TOUS les canaux de transmission**

## 8 Effacer un utilisateur

- 1 Introduire le **code MASTER** (1-8 chiffres). Cf. paragraphe 3
- 2 Valider avec la touche **B** →
  - Bip long + led AMBRÉE Allumée **FIXE** - Validation **OK**
  - Série de bip brefs + clignotement led AMBRÉE - Validation **NON OK**
- 3 Appuyer sur **9** → Le clavier émet un **Bip long**
- 4 Introduire la position de mémoire de l'utilisateur à effacer de **01 à 99** → Le clavier émet un **Bip long**
- 6 Appuyer sur **A** pour confirmer → Le clavier émet un **Bip long**
- 7 Appuyer sur **B** pour sortir du menu → Le clavier émet un **Bip long** + led ambrée s'éteint
- 8 Effacement terminé

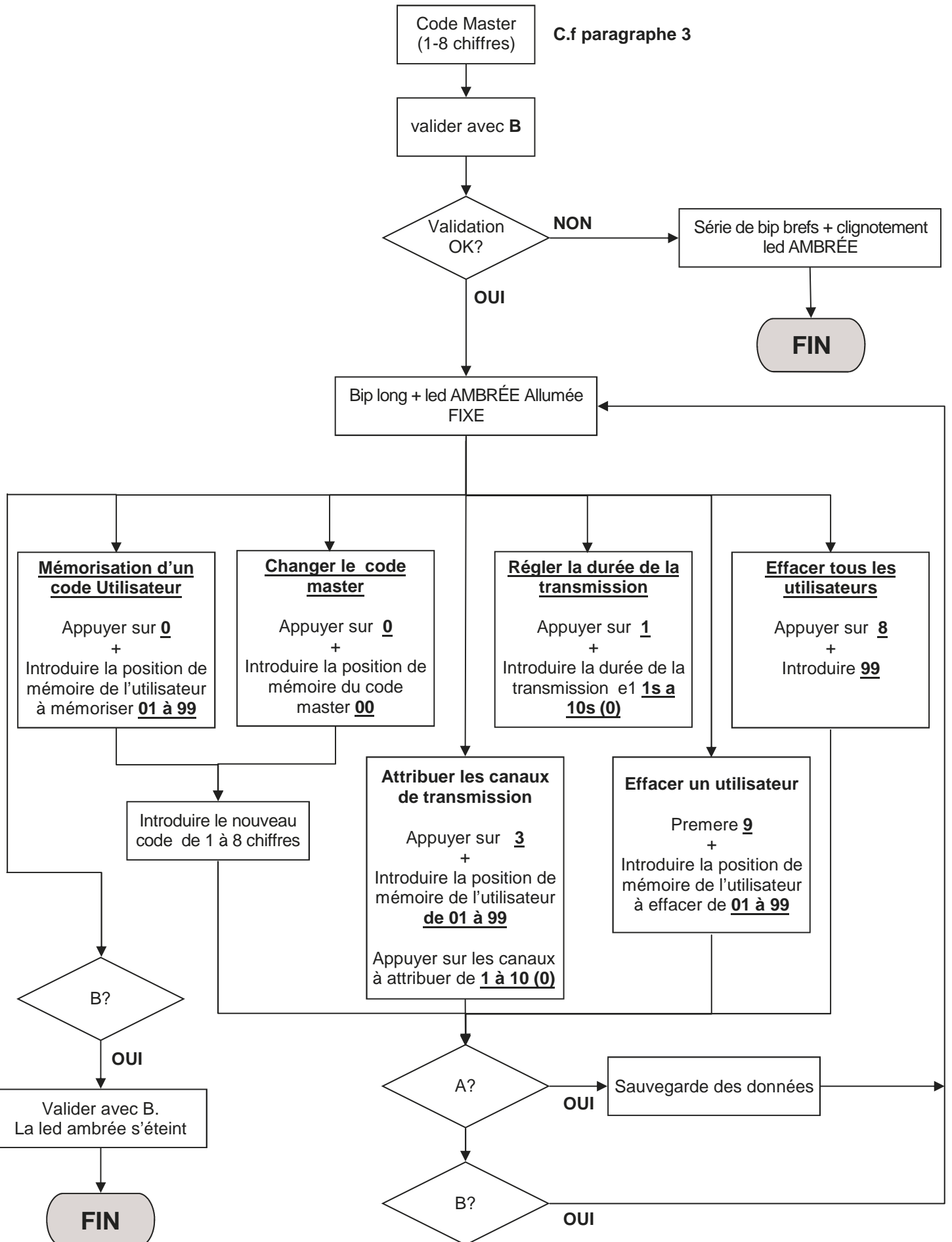
**Il est conseillé d'ajourné le registre des utilisateurs**

## 9 Effacer tous les utilisateurs

- 1 Introduire le **code MASTER** (1-8 chiffres). Cf. paragraphe 3
- 2 Valider avec la touche **B** →
  - Bip long + led AMBRÉE Allumée **FIXE** - Validation **OK**
  - Série de bip brefs + clignotement led AMBRÉE - Validation **NON OK**
- 3 Appuyer sur **8** → Le clavier émet un **Bip long**
- 4 Introduire la position de mémoire **99** → Le clavier émet un **Bip long**
- 6 Appuyer sur **A** pour confirmer → Le clavier émet un **Bip long**
- 7 Appuyer sur **B** pour sortir du menu → Le clavier émet un **Bip long** + led ambrée s'éteint
- 8 Effacement total terminé

**Il est conseillé d'ajourné le registre des utilisateurs**

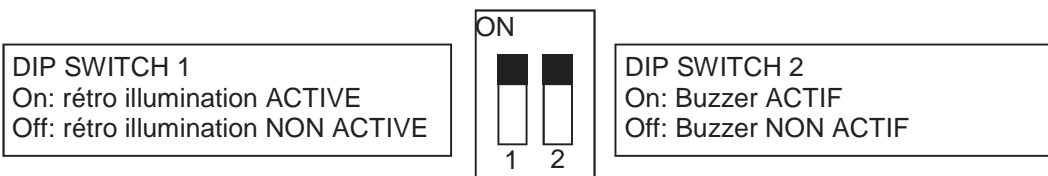
## 10. Résumé programmation



## 11. Réglage DIP-SWITCH

Sur la partie postérieur du clavier est présent un DIP-SWITCH qui permet d'activer / désactiver le buzzer et la rétro illumination du clavier.

**Pour les opérations de réglage il est conseillé d'activer le buzzer.**



En cas de fonctionnement à batterie, une fois terminée la programmation, il est conseillé si possible de mettre les deux dip-switch en position OFF pour permettre une épargne d'énergie majeure et augmenter ainsi la durée de vie de la batterie.

## 12 Reset total du dispositif

- 1 Appuyer et maintenir appuyer la touche reset
- 2 Le clavier émet un BIP → NE PAS relâché la touche
- 3 Le clavier émet deux BIPS → NE PAS relâché la touche
- 4 Le clavier émet trois BIPS → NE PAS relâché la touche
- 5 Le clavier émet un BIP continu → Relâché la touche
- 6 Reset total terminé



**ATTENTION: EN CAS DE RESET TOTAL DU DISPOSITIF, TOUS LES UTILISATEURS SERONT EFFACE, LE CODE MASTER (C.F. PARAGRAPHE 3) ET TOUS LES REGLAGES RETOURNE A CEUX REGLE D'USINE.**

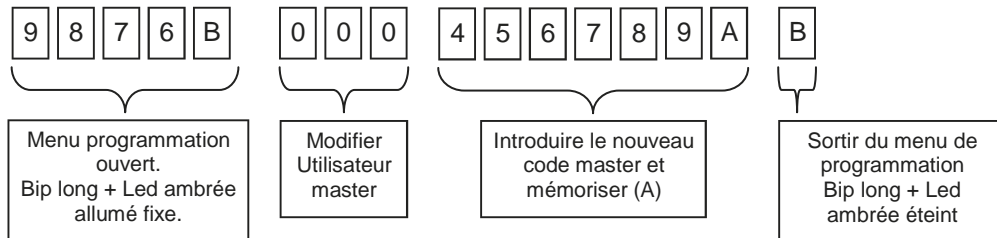
## 13 Exemple de programmation

Cet exemple reporte la programmation du dispositif avec un code utilisateur "123456" habilité à transmettre sur le canal "4" avec une durée de transmission de 6 secondes. Le code master réglé d'usine pour cet exemple est "9876".

**Il est conseillé de toujours changer le code master avec un propre code.**

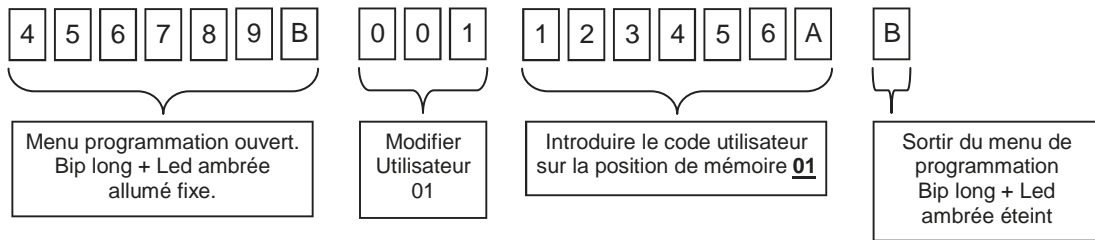
### 1. Changement du code master

Ci-dessous est reportée la séquence à introduire pour changer le code master (dans notre exemple "9876") avec le code "456789" (ce code doit être choisi par le client, cf. 3 et 4)



### 2. Réglage code utilisateur

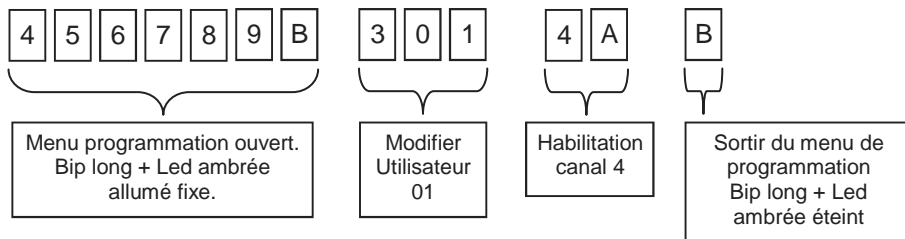
Ci-dessous est reportée la séquence à introduire pour créer un utilisateur sur la position de mémoire "01" avec le code d'accès "123456". Cf. paragraphe 5.



### 3. Réglage des canaux de transmission

Comme réglage prédéfini, à tous les nouveaux utilisateurs le canal 1 est habilité automatiquement.

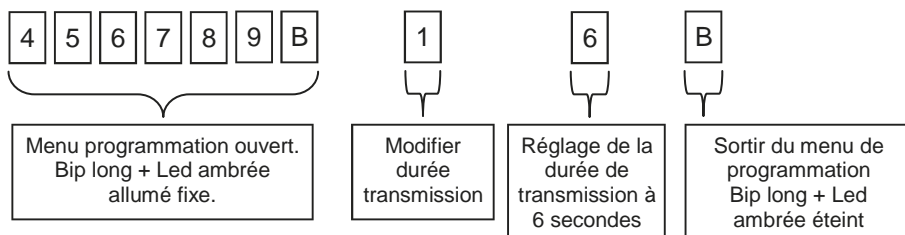
Ci-dessous est reportée la séquence à introduire pour habiliter le canal de transmission "4" à l'utilisateur qui est sur la position de mémoire 01. Cf. paragraphe 6.



### 4. Réglage durée de transmission

Comme réglage prédéfini, la durée de la transmission est réglée à 2 secondes.

Ci-dessous est reportée la séquence à introduire pour régler la durée de la transmission à 6 secondes pour TOUS les canaux et TOUS les utilisateurs. Cf. paragraphe 7.





**Registre utilisateurs**

Position mémoire	Code utilisateur	Nom	Prénom	Canaux actifs																	
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	0								
01																					
02																					
03																					
04																					
05																					
06																					
07																					
08																					
09																					
10																					
11																					
12																					
13																					
14																					
15																					
16																					
17																					
18																					
19																					
20																					
21																					
22																					
23																					
24																					
25																					
26																					
27																					
28																					
29																					
30																					
31																					
32																					
33																					

Position mémoire	Code utilisateur	Nom	Prénom	Canaux actifs											
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
34															
35															
36															
37															
38															
39															
40															
41															
42															
43															
44															
45															
46															
47															
48															
49															
50															
51															
52															
53															
54															
55															
56															
57															
58															
59															
60															
61															
62															
63															
64															
65															
66															

Position mémoire	Code utilisateur	Nom	Prénom	Canaux actifs											
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
67															
68															
69															
70															
71															
72															
73															
74															
75															
76															
77															
78															
79															
80															
81															
82															
83															
84															
85															
86															
87															
88															
89															
90															
91															
92															
93															
94															
95															
96															
97															
98															
99															

GARANTIE - La garantie du producteur a une validité conforme aux dispositions de la loi à compter de la date estampillée sur le produit et se limite à la réparation ou substitution gratuite des pièces reconnues par le fabricant comme défectueuses pour cause de défaut des caractéristiques essentielles des matériaux ou pour cause de défaut d'usinage. La garantie ne couvre pas les dommages ou défauts dus aux agents externes, à tout manque d'entretien, toute surtension, usure naturelle, tout choix inadapté du type de produit, toute erreur de montage, ou autres causes non imputables au producteur. Les produits modifiés ne seront ni garantis ni réparés. Les données reportées sont purement indicatives. Le producteur ne pourra en aucun cas être reconnu comme responsable des réductions de portée ou diffusions dues à toute interférence environnementale. La responsabilité du producteur pour les dommages subis par toute personne pour cause d'accidents de toute nature dus à un produit défectueux, est limitée aux responsabilités visées par la loi italienne.

